**IMPLEMENTERING AV EN PROTOTYP FÖR PROGRAMVARAN 30 kp**

**Delmål: Omfattning:**

|  |  |
| --- | --- |
| Grunder i programmering * HTML
* Javascript
* CSS
* C-programmering
* PHP
 | 8 kp  |
| Logik | 2 kp |
| Grunder i databashantering * SQL
* Datamodellering
* Normalisering
 | 2 kp  |
| Modelleringsspråk* UML-modellering
* XML
* Begreppsmodell: sitemap
* Validering av data
 | 2 kp  |
| Användarcentrerad design* Användargränssnitt
* Användningsfall: scenarios
* Användarupplevelse (UX)
 | 2 kp  |
| Testning* Testplan
* Testfall
* Testmodeller
 | 2 kp  |
| Projekthantering* Gantt
* Tidsplanering
* Mötesplanering
* Kravspecifikation
* Kundmöten
* Projektplan
* Slutrapport
* Dokumentering på engelska
 | 6 kp  |
| LIA Implementering av en prototyp för programvaran * Kundcases
* Webbsidor
 | 6 kp  |