**IMPLEMENTERING AV EN PROTOTYP FÖR PROGRAMVARAN 30 kp**

**Delmål: Omfattning:**

|  |  |
| --- | --- |
| Grunder i programmering   * HTML * Javascript * CSS * C-programmering * PHP | 8 kp |
| Logik | 2 kp |
| Grunder i databashantering   * SQL * Datamodellering * Normalisering | 2 kp |
| Modelleringsspråk   * UML-modellering * XML * Begreppsmodell: sitemap * Validering av data | 2 kp |
| Användarcentrerad design   * Användargränssnitt * Användningsfall: scenarios * Användarupplevelse (UX) | 2 kp |
| Testning   * Testplan * Testfall * Testmodeller | 2 kp |
| Projekthantering   * Gantt * Tidsplanering * Mötesplanering * Kravspecifikation * Kundmöten * Projektplan * Slutrapport * Dokumentering på engelska | 6 kp |
| LIA Implementering av en prototyp för programvaran   * Kundcases * Webbsidor | 6 kp |